

Sviluppare una applicazione che crei dei "card reader" di acquisizione informazioni da dei file che descrivono informazioni di attività commerciali. Tali card reader permetteranno inoltre di creare gli oggetti descritti da questi file

I file, indipendentemente dal loro tipo, sono tutti organizzati con coppie attributo-valore. Ogni coppia attributo valore è scritta su una linea separata ed è organizzata nel seguente modo:

```
<attributo>:<valore>
```

Separando cioè l'attributo dal valore tramite due punti.

Per lo svolgimento concreto dell'esercizio, ammettiamo l'esistenza di 3 tipi di file (e, di conseguenza, 3 diversi tipi di card reader e 3 classi di oggetti relative prodotte da essi).

Tutti i file iniziano con il seguente preambolo:

```
filetype:<tipofile>
```

```
con <tipofile> := [negozio | ristorante | associazione]
```

Successivamente, dalla seconda riga in poi, i 3 file sono organizzati rispettivamente in:

**Negozio:**

```
partita_IVA:<stringa P. IVA>
```

```
sede:<indirizzo>
```

```
merce_venduta:<stringa che descrive merce venduta>
```

```
in_attività_dal:<anno> (l'anno è un intero dal 1800 all'anno corrente)
```

**Ristorante:**

```
partita_IVA:<string>
```

```
sede:<indirizzo>
```

```
categoria: [pizzeria | italiano | etnico]
```

```
in_attività_dal:<anno> (l'anno è un intero dal 1800 all'anno corrente)
```

**Associazione:**

```
sede:<string>
```

```
in_attività_dal:<anno> (l'anno è un intero dal 1800 all'anno corrente)
```

```
scopo: [ricreativo | culturale | volontariato]
```

L'oggetto java creato deve poter offrire all'esterno un unico metodo che permetta di generare un oggetto (appartenente a una delle classi Negozio/Ristorante/Associazione) partendo da un file, mascherando i dettagli della lettura della carta.

*Nota: volendo migliorare il programma, è possibile fare in modo che l'applicazione possa utilizzare nuovi card reader forniti successivamente, tramite una associazione tra ulteriori tipi di file e classi di card reader. Se non si fa in tempo a fornire una prima implementazione, discutere i diversi livelli con i quali implementare tale feature.*